








Fehler & Probleme

- [VMware vSphere: Fehler beim Warten auf Daten](#)

VMware vSphere: Fehler beim Warten auf Daten

Einleitung

In dieser Anleitung geht es kurz darum, wie wir das Problem beseitigen können, dass eine Live-Migration nicht durchgeführt werden kann. Bei jeder Migration wurde bei ca. 28 % der Prozess abgebrochen, mit der folgenden Fehlermeldung:

Verlagern von virtuellen	 	 Fehler beim Warten auf Daten. Fehler 19588: Migrieren des aktiven Zusta...
vCLS-VM-Platzierung sta...	 vCLS-02ee6e3c-ad6...	 Fehler beim Warten auf Daten. Fehler 19588: Migrieren des aktiven Zusta...
vCLS-VM-Platzierung sta...	 vCLS-c4bf0fd6-906...	 Fehler beim Warten auf Daten. Fehler 19588: Migrieren des aktiven Zusta...

In der erweiterten Ansicht sieht die Fehlermeldung folgendermaßen aus:

```
Fehler beim Warten auf Daten. Fehler 195887179. Connection reset by peer.  
2024-07-22T06:46:18.280648Z  
VMotionStream [184156162:9223311396903007454] Sendepuffer konnte nicht an den Remotehost gesendet werden: Timeout.  
VMotionStream [184156162:9223311396903007454] Das Schreiben des Stream-Abschlusses ist fehlgeschlagen: Timeout  
Migration zu Host <10.250.0.1> mit Fehler Zeitüberschreitung (195887137) fehlgeschlagen.  
2024-07-22T06:46:18.295984Z  
Der Migrationstransfer ist während des Empfangsvorgangs auf Socket 73770078084976 fehlgeschlagen: 0/36 Byte empfangen: Connection reset by peer.  
VMotionStream [184156162:9223311396903007454] konnte den Stream-Keepalive nicht lesen: Connection reset by peer
```

Lösungen

Lösung 1 (MTU):

Im ersten Schritt muss überprüft werden, ob auf dem **vSwitch** und in den **vmkernel-Ports** dieselbe **MTU** eingestellt ist, die auf dem Switch angegeben ist. Falls keine besonderen Konfigurationen durchgeführt wurden, sollte die **MTU** auf **1500** eingestellt sein. Die Konfiguration für die **Ports** und den **vSwitches**, findet man auf dem ESXi-Server im Netzwerk-Reiter.

Info: Eine MTU von 9000 wird in der Regel in 10 GBit/s Umgebungen eingestellt. In dem Fall muss natürlich im **vSwitch** und in den **vmkernel-Ports** hinterlegt werden das hier eine MTU von **9000** verwendet werden soll.

Einstellungen bearbeiten - vmk3

Portgruppe	<div>vmotion</div>
MTU	<div>1500</div>
IP-Version	<div>IPv4 und IPv6</div>
> IPv4-Einstellungen	<div><input type="radio"/> DHCP <input checked="" type="radio"/> Statisch</div>
> IPv6-Einstellungen	<div>Klicken Sie zum Erweitern</div>
TCP/IP-Stack	<div>Standard-TCP/IP-Stack</div>
Dienste	<div><input checked="" type="checkbox"/> vMotion <input type="checkbox"/> Bereitstellung <input type="checkbox"/> Fault Tolerance-Protokollierung <input type="checkbox"/> Verwaltung <input type="checkbox"/> Replizierung <input type="checkbox"/> NFC-Replikation</div>

SPEICHERN

ABBRECHEN

Virtuellen Standard-Switch bearbeiten - vSwitch0

 Uplink hinzufügen

MTU	<div>1500</div>
Uplink 1	<div>vmnic2 - Betriebsbereit, 10000 MBit/s</div>
Uplink 2	<div>vmnic1 - Ausgefallen</div>
> Verbindungserkennung	<div>Klicken Sie zum Erweitern</div>
> Sicherheit	<div>Klicken Sie zum Erweitern</div>
> NIC-Gruppierung	<div>Klicken Sie zum Erweitern</div>
> Traffic-Shaping	<div>Klicken Sie zum Erweitern</div>

SPEICHERN

ABBRECHEN

Lösung 2 (Doppelte vMotion Dienst-Schnittstelle):

Als zweite Fehlerquelle könnte es daran liegen, dass zwei **vmkernel-Ports** als Dienst **vMotion** hinterlegt haben und darüber der ESXi-Server seinen Partner nicht erreichen kann. Stelle hier dann sicher, dass im besten Fall nur ein **vmkernel-Port** hinterlegt ist, der den **vMotion-Dienst**

bereitstellt.